

# ЦИФРОВОЙ ПРОРЫВ

В Уральске на днях прошел хакатон, в котором команда из ЗКАТУ им. Жангир хана заняла первое место.

Арайлым БЕККАЛИЕВА

Мероприятие организовано JAIQ IT HUB и КазИИТУ.

Лучшие команды выступили в финале, среди которых оказалась команда «Vega Ventures» магистрантов ЗКАТУ им. Жангир хана Владимира Мысько, Арсена Жасхайратова, Телегена Айбатуллина, Султана Сибгатовва, Зарины Тулегалиевой и ученицы 11 класса НИШ

ФМН Жулдыз Сейткалиевой. Стоит отметить, что команда «Vega Ventures» прошла бизнес-инкубационную программу бизнес-инкубатора «West Startup Incubator» ЗКАТУ им. Жангир хана.

Как отметила руководитель офиса коммерциализации и бизнес-инкубирования университета Г. Айшеева, развитие IT-технологий и искусственного интеллекта в Казахстане на сегодняшний день



Фото автора

является одной из самых актуальных задач.

– Участие в хакатонах помогает командам инновационных проектов не только разрабатывать прорывные решения, но и обмениваться опытом, найти единомыш-

ленников, потенциальных бизнес-партнеров и инвесторов, – говорит Г. Айшеева.

Магистрант первого курса информационных систем и технологии ЗКАТУ им. Жангир хана Владимир Мысько считает, что участие в

данном мероприятии было очень интересным, полезным и победить удалось благодаря умению исследовать, экспериментировать и находить эффективные решения новых для себя задач. Суть их проекта, по словам Владимира, состояла в разработке онлайн-платформы для обучения с использованием искусственного интеллекта.

– Я с моей командой участвовал в хакатоне, организованном Jaiq Hub и КазИИТУ, где нужно было за 24 часа разработать и успеть реализовать проект. Мы выбрали тему образования и создали проект под названием «Project Sirius». Это онлайн-платформа, которая использует искусственный интеллект для составления индивидуальных учебных планов. Пользователь вводит в веб-приложение свои цели, интересы и доступное время для обучения. Также он указывает

Хакатон (англ. *hackathon* ← *hacker* «хакер» + *marathon* «марафон») – форум для разработчиков, во время которого специалисты из разных областей разработки программного обеспечения (программисты, дизайнеры, менеджеры) сообща решают какую-либо проблему на время. Некоторые хакатоны предназначены для образовательных или социальных целей, но чаще задачей хакатона является создание полноценного программного обеспечения. Каждый хакатон сфокусирован на определенной области, например, языке программирования, операционной системе, приложении, программном интерфейсе (API).

свой уровень знаний по выбранному предмету. Если он не уверен в своем уровне, то искусственный интеллект проводит тестирование с помощью открытых вопросов и сам определяет уровень пользователя. После этого пользователь получает учебный план, состоящий из разных тем. Он может выбрать любую тему и изучать ее построчно с помощью конспекта, который генерирует искусственный интеллект в реальном времени, – поделился В. Мысько.

Победители Хакатона получили сертификаты и главный приз 1500 \$ на обучение управлению дронами в Aspan Drone.

